

# 科学の使徒

サンプルキャラクター



俺の実験材料にしよう。お前も、いろいろある。

## サンプルキャラクター「科学の使徒」

クラス

メインクラス	<b>エージェント</b>	サブクラス	<b>エンジニア</b>
奇跡	《ビハインドブル》(P.162)	奇跡	《ドッグスティック》(P.166)
(効果) あらゆるダメージを無効にする		(効果) 奇跡1つを持っていたことにする	

能力値

体力	技術	知力	恋愛	情報	経済
<b>6</b>	<b>7</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>4</b>

肉体 HP:	<b>26</b>
((体力) + 【技術】) × 2	

精神 HP:	<b>12</b>
((知力) + 【恋愛】) × 2	

社会 HP:	<b>16</b>
((情報) + 【経済】) × 2	

スキル

スキル名	タイミング	対象	射程	能力値	効果	
射撃攻撃	普通	単体	武器	技術	判定対決に勝利で【攻撃力】点の肉体ダメージを与える	P.184
かばう	速攻	単体	近	—	未行動なら味方の代わりにダメージを受け、行動完了	P.184
投擲	普通	単体	遠	技術	ボム1つを消費し、その効果を与える	P.167
拘束	速攻	自分	—	—	与える肉体ダメージ+1D6、拘束状態付与	P.163
ボム作成	普通	自分	—	—	好きなボムを1つ取得	P.167
ハッキング	速攻	自分	—	—	【情報】判定を【技術】で算出する	P.167

装備

武器	攻撃力	レート	射程	備考
自動拳銃	1D6+4	4	遠	

防具	防御力	レート	備考
バックパック	2	3	

アイテム

溶解液

財産点 **1**

備考

メインフェイズでは〈ハッキング〉を使ってリサーチ判定を行いつつ、こまめに〈ボム作成〉しよう。戦闘では〈投擲〉〈拘束〉で大ダメージを狙えるぞ。