

# ZOOKYO ズーキョーアイランド ISLAND

## キャラクターシート

ver.1.1.2

--	--

名前	性別
	年齢
プレイヤー名	使用経験点

職業	
種族	
目の色	毛・肌の色
身長	体重

### クラス

メインクラス	サブクラス
奇跡 <span style="float: right;">チェック <input type="checkbox"/></span>	奇跡 <span style="float: right;">チェック <input type="checkbox"/></span>
(効果)	(効果)

### 能力値

体力	技術	知力	恋愛	情報	経済
----	----	----	----	----	----

### 経歴

過去	→	特徴	効果
現在	→	コネクション	感情
未来	→	使命	

### アイテム

財産点

### コネクション

人物名	感情	友好度	固定化

### 感情早見表

感情	友好度
愛	2
好意	1
信頼	
尊敬	
1 友人	0
2 腐れ縁	
3 貸し借り	
4 ビジネス	
5 いい人	-1
6 興味	
嫌悪	
不信	-2
畏怖	
憎悪	

### コネクションルール

「ロマンス判定」：  
お互いにコネクションを持つ  
相手を対象にとり、【恋愛】  
判定。成功すると両者の友  
好度を+1する。  
(メインフェイズ以降可能)

「友好度 1 以上の相手と同じ  
シーンに登場している」：  
・全ての判定に+1  
(この効果は重複しない)

「感情が『恋人』の相手と同  
じシーンに登場している」：  
・クリティカル値を-1、ファ  
ンブル値を+1する  
・恋人と二人きりの時、肉体  
HPが精神HPを1D6点回復

### HP

<b>肉体 HP:</b> (【体力】+【技術】) × 2	
----------------------------------	--

<b>精神 HP:</b> (【知力】+【恋愛】) × 2	
----------------------------------	--

<b>社会 HP:</b> (【情報】+【経済】) × 2	
----------------------------------	--

### スキル

スキル名	タイミング	対象	射程	能力値	効果
( ) 攻撃	普通	単体	武器	( )	判定対決に勝利で [攻撃力] 点の肉体ダメージを与える
かばう	速攻	単体	近	—	未行動なら味方の代わりにダメージを受け、行動完了

### 装備

武器	攻撃力	レート	射程	備考

防具	防御力	レート	備考